

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



Istituto Comprensivo "Elio Vittorini"

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado Statale

Via Dusmet, 24 - 95030 San Pietro Clarenza (CT)

Cod min :CTIC85300T Tel. 095/6277801

e-mail: ctic85300t@istruzione.it – pec: ctic85300t@pec.istruzione.it – sito web: www.icsvittorini.edu.it

Codice Fiscale 93067830872



La classe innovativa: Utilizzo di piattaforma Workspace con mail disabilitata, uso di schermi interattivi e strumenti di didattica digitale

Utilizzo innovativo delle risorse digitali per la scuola Secondaria I Grado

Iscrizione piattaforma Futura [Homepage - Scuola futura - PNRR \(istruzione.it\)](https://www.istruzione.it/futura)

ID percorso: 146147

Titolo percorso	La classe innovativa: Utilizzo di piattaforma Workspace con mail disabilitata, uso di schermi interattivi e strumenti di didattica digitale
Tipologia	Didattica digitale integrata e formazione del personale scolastico alla transizione digitale
Data inizio	21 Settembre 2023
Data di conclusione	5 Ottobre 2023
Durata	12 ore
Numero posti	15
Descrizione	Il corso, erogato in modalità blended, consente ai docenti di scuola secondaria di I grado di sviluppare capacità di autonoma gestione sia dei dispositivi che delle App, dei Software e delle funzionalità che consentono. Il corso prosegue con una seconda parte dedicata all'organizzazione di lezioni integrate da didattica digitale. L'organizzazione della didattica predominante, basata su una chiara divisione tra due componenti collocabili in spazi e tempi ben separati sta lasciando il posto a un modello dove gli ambienti di apprendimento fisici e digitali si integrano in soluzioni sempre più fluide e personalizzabili.
Regioni destinatarie della formazione	Sicilia – IC "Elio Vittorini" di San Pietro Clarenza
Tipologia scuola	SECONDARIA I GRADO
Macro	Transizione digitale

argomento	
Destinatari	Docenti scuola Secondaria I grado
Area DigCompEdu	1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale 2. Creazione di contenuti digitali 3. Pratiche di insegnamento e apprendimento
Livello di ingresso	A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base CONTENUTI DIGITALI A2. A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, sono in grado di: • individuare modalità per creare e modificare contenuti digitali semplici in formati semplici; • scegliere come esprimermi attraverso la creazione di materiali digitali semplici. RISOLUZIONE DI PROBLEMI A livello base, in autonomia e con un supporto adeguato, laddove necessario, sono in grado di: • individuare semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali; • identificare semplici soluzioni per risolverli.
Programma	6 h di lezioni in presenza, 4 h di autoformazione e 2 ore di lezione online sincrona con quiz finale per l'attestazione delle competenze acquisite. Tot: 12 ore Data, orario e modalità di svolgimento del corso 21/09/2023 ore 15.30-18.30 in presenza 28/09/2023 ore 15.30-18.30 in presenza 03/10/2023 ore 15.30-17.30 online Programma Il corso, proposto dall'AD dell'IC Elio Vittorini di San Pietro Clarenza, intende dotare i docenti della Scuola Secondaria I grado di opportuni concetti tecnologici idonei al riutilizzo con gli alunni delle loro classi a cominciare dai 10/11 anni. Esso si articola in due moduli. Il primo modulo è di carattere prettamente teorico e supporta i docenti ad approfondire in modo semplice le recenti metodologie per un utilizzo efficace di PC, dispositivi per la realtà virtuale e monitor multitouch, al fine soprattutto di trovare in breve tempo soluzioni adeguate a frequenti problemi comuni In particolare, il modulo verte sui temi: Utilizzo piattaforma Workspace con la mail disabilitata, accesso da un dispositivo (mobile o monitor multitouch) e condivisione schermo, utilizzo piano interattivo multitouch e utilizzo di strumenti e funzionalità per la realtà Virtuale, utilizzo Chromebox . Il secondo modulo di carattere esperienziale e pratico verte sui seguenti argomenti: calibrare gli aspetti organizzativi per formulare una didattica digitale integrata attraverso semplici ma concreti esempi di coding; creare oggetti di apprendimento interattivi attraverso i LEGO e attraverso oggetti ricavati dalla visione tridimensionale; creare prodotti audio-video per la didattica e come usarli per scopi didattici per mezzo della didattica orientata al movimento e al coordinamento. I vantaggi che la consapevolezza e il riutilizzo di questo knowledgement diversificato comportano, si rivelano preziose risorse da impiegare con gli alunni sin dai 10/11 anni d'età e prediligono metodologie pratiche ed esperienziali che consentono di valorizzare il potenziale di apprendimento di ciascun alunno, stimolando l' autonomia, il pensiero divergente e la creatività. La finalità della didattica esperienziale è altresì rivolta ad approfondire il pensiero laterale, il rispetto per la diversità di genere e a proiettare la propria formazione in ambito orientativo per scoprire i talenti di ciascun alunno.
Relatori	Cristina Cuomo
Data inizio iscrizioni	5 settembre 2023
Data fine iscrizioni	9 settembre 2023

